* console.log: **console** é um **objeto** e o .**log** é uma **função (métodos do objeto)**
* Declarar uma variável como um objeto:

const/let nome-da-variável = **{**

**chave1: valor1,**

**chave2: valor2**

**}**;

* O **objeto literal** é uma **coleção dinâmica** de **chave** e **valor**

Exemplo:

const eduardo = {

nome: ‘Eduardo N. Almeida’**,**

idade: 19

};

* Onde:

**nome** e **idade**: **chaves**

**‘Eduardo N. Almeida’** e **25**: **valores**

* **Obs.:** cada par de chaves e valores deve ser **separados por vírgula** do próximo par
* Para imprimir o valor da chave **nome** do exemplo acima, usamos o seguinte comando:

console.log(**eduardo.nome);**

* Podemos **incrementar** um valor novo para o objeto no nosso código:

Exemplo:

const eduardo = {

nome: ‘Eduardo N. Almeida’**,**

idade: 19

};

**eduardo.nome-da-chave-que-se-deseja-incrementar (altura) = 1.70;**

* Isso fará com que ao imprimir o objeto eduardo no terminal (**console.log(eduardo);**), a informação da altura também apareça
* Podemos também **deletar** algo do objeto:

Exemplo:

const eduardo = {

nome: ‘Eduardo N. Almeida’**,**

idade: 19

};

**delete eduardo.nome-da-chave-que-se-deseja-deletar (nome);**

* Podemos incluir uma **função dentro de um objeto**:isso é chamado de **método** e pelo fato da função estar dentro do objeto, você pode usar os objetos que estão contidos nele

Exemplo:

const eduardo = {

nome: ‘Eduardo N. Almeida’**,**

idade: 19,

**descrever**: function () {

console.log(‘Meu nome é **${this.nome}** e minha idade é **${this.idade}**’);

}

};

* Quando estamos numa função dentro de um objeto, para utilizar um dos valores do objeto dentro da função utilizamos a palavra reversada **this** (diz respeito ao contexto em que essa função está sendo executada), ou seja, o **this** assume o objeto
* **Template strings:** strings que permitem variáveis, semelhantes as fstrings do Python. Para utilizá-las, você deve escrever a string **entre crases** e colocar as variáveis entre **${ }**

Exemplo:

console.log(**`**Meu nome é **${nome}`**);

* Podemos também **sobrescrever a função** usada dentro do nosso objeto por outra:

eduardo.descrever = function () {

console.log(`Meu nome é ${this.nome}`);

}

* Podemos acessar os valores dos objetos através de uma **sintaxe mais dinâmica**, definindo uma variável com valor igual a uma das chaves do objeto ou sem a definição de uma variável, chamando a chave do objeto através de uma string

Exemplo:

const **atributo** = ‘idade’; (idade é uma chave do objeto eduardo)

console.log(**eduardo[atributo]**); (utilizando variável)

console.log(**eduardo[‘nome’]**); (utilizando uma string)

* Podemos **alterar** o nome de uma chave do objeto de duas formas:

eduardo[‘nome’] = ‘teste’; (**forma dinâmica**)

eduardo.nome = ‘teste’; (**acesso direto**)